

## NORMATIVA DE ESGRIMA JUEGOS ESCOLARES 2024-2025

### CATEGORIAS

CATEGORIAS	AÑOS
Pre Benjamín	2017/2018
Benjamin	2015/2016
Alevin	2013/2014
Infantil	2011/2012
Cadete	2009/2010
Juvenil	2005/2006/2007/2008

### NORMAS TECNICAS

Normalmente, dos viernes al mes a partir de noviembre se organizan torneos escolares, que constan de una parte principal:

- Tras el calentamiento, se organiza a los tiradores para comenzar la poule, también conocida en otros deportes como fase de grupos, en la que se disputan asaltos a 5 puntos con sus compañeros. Normalmente estas poules las forman de 4 a 7 esgrimistas y se enfrentan entre todos los compañeros de su poule. Tras finalizar la poule se saca una clasificación y se hacen eliminatorias a 10 puntos entre todos los participantes hasta llegar a la final. Al terminar la competición, los 4 mejores consiguen una medalla.

Por último, recordar que estos torneos escolares se hacen para fomentar el deporte y la participación amistosa, insistiendo en cada momento que ganar no es lo más importante, sino seguir aprendiendo, además de pasarlo bien y conocer a otros compañeros.

- Habrá tres jornadas especiales con normas especiales durante el curso. Una jornada de cartas de poder, una jornada por parejas o tríos y otra jornada de esgrima tipo Pentatlón.

## **NORMAS DE COMPETICION**

- Está permitido el acceso a todos los participantes inscritos en los Juegos Escolares de Esgrima que quieran disfrutar de la competición, siempre y cuando hagan un uso responsable de su condición.
- Recomendamos al público no acudir masivamente a una competición debido a la falta de espacio.
- No se podrá comer en la instalación.
- Cada participante tendrá su material, que se encargará de cuidar y guardar al terminar de competir.
- Cada árbitro será el responsable de que se cumplan todas las medidas en su pista, bajo supervisión del organizador de la jornada.
- Tanto los deportistas como el público, entrenadores y árbitros deben tener presente que la finalidad de estas jornadas no es el rendimiento deportivo, sino el disfrutar y aprender, tanto para la esgrima como para el día a día.
- A cualquier persona que lleve un comportamiento inadecuado que ponga el peligro el desarrollo de la competición, se le pedirá que abandone el gimnasio (sala) de esgrima.
- Los padres y madres no podrán salir de la zona destinada al público, con ánimo de evitar la acumulación de personas en los finales de pista y evitar posibles accidentes.

## **JORNADAS ESPECIALES**

- La jornada de cartas de poder consiste en una jornada en la que se enfrentarán todos contra todos. En cada combate el participante obtendrá una carta que le otorga un poder a usar a su favor o en contra de su adversario. Los combates serán siempre a 5 puntos y no habrá eliminados.
- La jornada por parejas o tríos se organizará como una jornada de esgrima por equipos, en la que participarán equipos que serán de niveles lo más parecidos posible. Serán combates a 20 puntos en cuatro turnos de 5 puntos o tres minutos cada uno, en el que se turnarán los participantes de cada equipo. No habrá eliminados.
- La jornada de esgrima pentatlón consistirá en una poule conjunta de todos los tiradores de una categoría en la que se enfrentarán en combates a 1 punto. Tras esta fase se obtiene una fase de eliminación que también se desarrolla a 1 punto y en la que comienza el último enfrentándose al penúltimo. Por cada



victoria subo un escalón en la clasificación hasta que me derrotan, pudiendo acabar del último puesto al primero.

- Las normas de los combates serán igual en la esgrima convencional, con las peculiaridades señaladas anteriormente.