

NORMATIVA DE COMPETICIÓN DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO DE JUEGOS ESCOLARES MUNICIPALES DE VALLADOLID CURSO 20-21

ARTÍCULO 1 - DISPOSICIONES GENERALES

- 1.1 La temporada oficial de los juegos escolares será desde el 13 de octubre hasta el 31 de mayo.
- 1.2 Es indispensable, para poder participar todos los socorristas, delegados y técnicos dispongan de la licencia de juegos Escolares.
- 1.3 Todos aquellos socorristas que tramiten licencia RFESS (Real Federación Española de Salvamento y Socorrismo) o FECLESS (Federación de Salvamento y Socorrismo de Castilla y León), podrán participar en los Juegos Escolares Municipales de Valladolid, pero tiene que tramitar también la licencia de juegos escolares.

ARTÍCULO 2 - ORGANIZACIÓN, DIRECCIÓN Y PARTICIPACIÓN

- 2.1 La FECLESS de Valladolid y la Fundación Municipal de Deportes de Valladolid establecerán el calendario de competiciones.
- 2.2 La FECLESS es la encargada de la dirección de los campeonatos que se celebren de acuerdo con el calendario aprobado y nombrará:
 - 2.2.1 Dirección de la Competición.
 - 2.2.2 Jurado de la Competición a través del Comité Territorial de Árbitros.
- 2.4. El Jefe de la Competición, tendrá plena autoridad sobre el Reglamento al Árbitro adjunto, jueces y otros oficiales, y tendrá la capacidad de modificar el horario de las pruebas y dar las instrucciones necesarias de acuerdo con los reglamentos aprobados para organizar cada prueba o en el caso que crea oportuno modificar el orden de pruebas previa notificación al Adjunto tanto de árbitros como de técnicos, Organización y equipos participantes.
- 2.5. Cada socorrista solo podrá participar en las pruebas y relevos que establezca en la presente normativa.
- 2.6. Cada Centro de Actividad Deportiva podrá inscribir tantos socorristas y equipo de relevos como quiera por categoría y sexo.

ARTÍCULO 3 - CONTROL DE INSCRIPCIONES

- 3.1 Las falsificaciones de los nombres o de las edades de los participantes serán sancionadas de acuerdo con el régimen disciplinario de los Juegos Escolares y supondrán la inmediata descalificación y pérdida de todos los puntos del deportista implicado tanto en pruebas individuales como en relevos.
- 3.2 La fecha tope del envío será de 8 días naturales antes de la fecha de comienzo del correspondiente campeonato.
- 3.3 La hora tope de recepción de inscripciones será las 14.00 horas del día fijado.

ARTÍCULO 4.- FÓRMULA DE COMPETICIÓN

- 4.1. Para cada campeonato la secretaria técnica enviará con suficiente antelación el horario del campeonato, así como las pruebas a desarrollar.
- 4.2. Asimismo, se establece la siguiente puntuación para pruebas individuales.

LUGAR	PUNTOS	LUGAR	PUNTOS	LUGAR	PUNTOS	LUGAR	PUNTOS
1	20	5	13	9	8	13	4
2	18	6	12	10	7	14	3
3	16	7	11	11	6	15	2
4	14	8	10	12	5	16	1

ARTÍCULO 5.- LISTAS DE SALIDA

- 5.1. Las listas de salidas, tanto provisionales como definitivas, se publicarán en la web de la FECLESS o en la web de los Juegos Escolares de Valladolid, podrán contener los siguientes datos de los participantes, nombre, apellidos, DNI, fecha de nacimiento, centro educativo, categoría y pruebas en las que participan.

ARTÍCULO 6.- REUNIÓN TÉCNICA

- 6.1. La Reunión Técnica se celebrará cuando el Jefe de Competición lo estime oportuno, en función del desarrollo de la competición, avisando por megafonía a los clubes/CAD participantes con suficiente antelación para que puedan acudir a la misma.
- 6.2. Para la asistencia a la Reunión Técnica, se exigirá por parte de la organización que la persona que asista tenga la licencia de Juegos Escolares, ya sea la de Delegado o Técnico o Monitor.

ARTÍCULO 7.- DOCUMENTACIÓN

- 7.1 El Equipo Técnico de la FECLESS, recibirá un juego de series y de resultados, previa identificación de su personalidad delante de la organización.

ARTÍCULO 8.- NORMATIVA DE EDADES

- 8.1. Para la temporada 2020/2021, las categorías para las competiciones serán las siguiente:

CATEGORÍAS	MASCULINA/FEMENINA
PREBENJAMÍN	2013 - 2014 (MIXTA)
BENJAMIN	2011 - 2012 (MIXTA)
ALEVÍN	2009 - 2010
INFANTIL	2007 - 2008
CADETE	2005 - 2006

ARTÍCULO 10.- ENTREGA DE LOS RESULTADOS

- 10.1 Los resultados serán publicados en la Web de la FECLESS o en la web de Juegos Escolares de Valladolid, y podrán contener los siguientes datos personales, nombre, apellidos, DNI, fecha de nacimiento, club/CAD, categoría, pruebas en las que participan, tiempo realizado.

ARTÍCULO 11.- REGLAS GENERALES Y PROCEDIMIENTOS

11.1 NORMATIVA DE PARTICIPACIÓN

1. Todos los equipos deben registrarse anteriormente al campeonato acorde con la normativa y los plazos establecidos por la JUEGOS ESCOLARES MUNICIPALES DE VALLADOLID
2. Todos los deportistas participantes deberán estar en posesión de la licencia juegos escolares.

11.2 MATERIAL Y EQUIPACIÓN DE LOS EQUIPOS

GORROS

Todos los competidores deben usar gorros del equipo del mismo color en cada prueba. El uso del gorro ayuda a identificar a cada competidor y equipo en la labor arbitral. Cumpliendo en Reglamento de Competición de la RFESS.

BAÑADOR

El Jefe de Competición está autorizado a excluir a un competidor cuyo bañador no se ajuste a las condiciones del reglamento de la RFESS.

MATERIAL DE COMPETICIÓN

Los competidores usarán el siguiente material que facilitará la FECLESS:

- Los testigos que se usan en el relevo sprint y en la prueba de banderas.
- Los maniqués en las pruebas de piscina.
- Los tubos de rescate para las pruebas de piscina y de aguas abiertas.
- Los obstáculos para las pruebas de piscina.

ARTÍCULO 12.

JORNADAS JUEGOS ESCOLARES MUNICIPALES DE VALLADOLID
Categorías: PREBENJAMÍN, BENJAMÍN, ALEVÍN, INFANTIL Y CADETE

PRUEBAS:

JUEGOS ESCOLARES MUNICIPALES DE VALLADOLID	
1º JORNADA FECHA: 27/03/2021 FECHA DE INSCRIPCIÓN: hasta 19/03/21	
1.	50 m. Natación con aletas – Prebenjamín y Benjamín
2.	50 m. Natación con obstáculos. – Prebenjamín con aletas, Benjamín sin aletas
3.	100 m. Natación con aletas. Alevín
4.	100 m. Natación con obstáculos. Alevín
5.	100 m. Natación con aletas. Infantil
6.	200 m. Natación con obstáculos. Infantil
7.	100 m. Natación con aletas. Cadete
8.	200 m. Natación con obstáculos. Cadete.
2º JORNADA FECHA: 17/04/2021 FECHA DE INSCRIPCIÓN: hasta 09/04/21	
1.	50 m. Socorrista (nado con tubo). Prebenjamín y Benjamín
2.	25 m. Remolque de maniquí PEQUEÑO ESTANCO. Prebenjamín y Benjamín
3.	100 m. Socorrista. Alevín
4.	50 m. remolque de maniquí PEQUEÑO. Alevín
5.	100 m. Remolque de maniquí con aletas. Infantil
6.	100 m. Remolque de maniquí con aletas. Cadete
7.	100 m. combinada de salvamento. Infantil
8.	100 m. combinada de salvamento. Cadete
3º JORNADA FECHA: 30/05/2021 FECHA DE INSCRIPCIÓN: hasta 21/05/21	
1.	25 m. Remolque de maniquí PEQUEÑO ESTANCO. Prebenjamín y Benjamín
2.	50 m. Remolque de maniquí PEQUEÑO ESTANCO con aletas. Prebenjamín y Benjamín
3.	50 m. Remolque de maniquí PEQUEÑO. Alevín
4.	100 m. Remolque de maniquí PEQUEÑO con aletas. Alevín
5.	50 m. Remolque de maniquí. Infantil
6.	50 m. Remolque de maniquí. Cadete
7.	200 m. supersocorrista. Infantil
8.	200 m. supersocorrista. Cadete
4º JORNADA FECHA: 05/06/2021 FECHA DE INSCRIPCIÓN: hasta 28/05/2021	
1.	Relevo sprint – Prebenjamín, Benjamín, alevín, infantil, cadete.
2.	Final Relevo Sprint - Prebenjamín, Benjamín, alevín, infantil, cadete.
3.	Banderas – Prebenjamín, Benjamín, alevín, infantil, cadete.

DISPOSICIÓN ADICIONAL

Para todo lo que no esté regulado en la presente normativa, será de aplicación del Reglamento de Juegos Escolares Municipales de Valladolid y del Reglamento de Competición de la RFESS.

ANEXO I

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO

1. PRUEBAS INDIVIDUALES DE PREBENJAMÍN Y BENJAMÍN

1.1 50 m. NATACIÓN CON OBSTÁCULOS:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada el recorrido de 100 metros pasando 4 veces por debajo de un obstáculo sumergido para finalizar tocando la pared de llegada de la piscina. La categoría (prebenjamín lo realizará con aletas y la categoría benjamín sin aletas).

1.2 25 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ

La salida se realiza desde la superficie del agua, después de la señal sonora el deportista debe remolcar 25 metros un maniquí PEQUEÑO ESTANCO.

1.3 50 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS

El socorrista nada 25 metros con aletas, recoge un maniquí PEQUEÑO ESTANCO que se encuentra en el otro lado de la piscina, en la superficie, sujetado por un compañero de equipo, y lo remolca otros 25 metros.

1.4. 50 m. NATACIÓN CON ALETAS

A la señal de salida, el socorrista entra en el agua con un salto y nada 50 metros con aletas.

1.5. 50 m. SOCORRISTA

A la señal de salida, el socorrista entra en el agua con un salto y nada 50 metros estilo libre llevando aletas y tubo de rescate. La prueba termina cuando el competidor toca la pared de llegada.

2. PRUEBAS DE INDIVIDUALES DE ALEVÍN:

2.1. 100 m. NATACIÓN CON OBSTÁCULOS:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada el recorrido de 100 metros pasando 4 veces por debajo de un obstáculo sumergido para finalizar tocando la pared de llegada de la piscina.

2.2. 100 m. SOCORRISTA:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 50 m estilo libre llevando aletas y tubo de rescate. Después de tocar la pared, el competidor clica el tubo de rescate y remolca el tubo clicado hasta el final. La prueba termina cuando el competidor toca la pared de llegada.

2.3. 100 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS:

El deportista nada 50 metros con aletas, recoge un maniquí PEQUEÑO que se encuentra en el otro lado de la piscina, en el fondo, y lo remolca otros 50 metros.

2.4. 100 m. NATACIÓN CON ALETAS:

A la señal de salida, el socorrista entra en el agua con un salto y nada 100 metros con aletas.

3. PRUEBAS DE INDIVIDUALES DE INFANTIL:

3.1. 200 m. NATACIÓN CON OBSTÁCULOS:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada el recorrido de 200 metros pasando 8 veces por debajo de un obstáculo sumergido para finalizar tocando la pared de llegada de la piscina.

3.2. 100 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 50 metros estilo libre llevando aletas, recoge un maniquí hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 10 metros de recogida. El competidor remolcará el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

3.3. 50 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 25 metros estilo libre, recoge un maniquí hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 5 metros de recogida. El competidor remolcará el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

3.4. 100 m. COMBINADA DE SALVAMENTO:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 50 metros estilo libre, debiendo salir a la superficie, gira, se sumerge y bucea hasta el maniquí sumergido que está a 15 metros de la pared de viraje. El competidor lleva a la superficie el maniquí dentro de la línea de recogida de 5 metros y entonces lo remolca la distancia restante hasta la pared de llegada.

3.5. 200 m. SUPERSOCORRISTA:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 75 metros estilo libre para luego sumergirse y recoger un maniquí sumergido. El competidor saca el maniquí dentro de la línea de recogida los 5 metros y lo remolca hasta la pared de viraje. Toca la pared y suelta el maniquí. El socorrista debe salir a la superficie durante el nado de los primeros 75 metros. En el agua, el competidor se coloca las aletas y el tubo de rescate y nada 50 metros estilo libre. Después de tocar la pared, el competidor clica el tubo dentro de la línea de 10 metros desde la pared de viraje y lo remolca hasta tocar la pared de llegada.

4. PRUEBAS DE INDIVIDUALES DE CADETE:

4.1. 200 m. NATACIÓN CON OBSTÁCULOS:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada el recorrido de 200 metros pasando 8 veces por debajo de un obstáculo sumergido para finalizar tocando la pared de llegada de la piscina.

4.2. 100 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 50 metros estilo libre llevando aletas, recoge un maniquí hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 10 metros de recogida. El competidor remolcará el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

4.3. 50 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 25 metros estilo libre, recoge un maniquí hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 5 metros de recogida. El competidor remolcará el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

4.4. 100 m. COMBINADA DE SALVAMENTO:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 50 m. estilo libre, debiendo salir a la superficie, gira, se sumerge y bucea hasta el maniquí sumergido que está a 17,5 m. de la pared de viraje. El competidor lleva a la superficie el maniquí dentro de la línea de recogida de 5 m. y entonces lo remolca la distancia restante hasta la pared de llegada.

4.5. 200 m. SUPERSOCORRISTA:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 75 metros estilo libre para luego sumergirse y recoger un maniquí sumergido. El competidor saca el maniquí dentro de la línea de recogida los 5 metros y lo remolca hasta la pared de viraje. Toca la pared y suelta el maniquí. En el agua, el competidor se coloca las aletas y el tubo de rescate y nada 50m. estilo libre. Después de tocar la pared, el competidor asegura el tubo alrededor del maniquí dentro de la línea de 10 metros desde la pared de viraje y lo remolca hasta tocar la pared de llegada.



5 PRUEBAS DE ARENA – INDIVIDUAL Y RELEVO

5.1 MINI BANDERAS – PREBENJAMÍN, BENJAMÍN, ALEVÍN, INFANTIL Y CADETE

Los competidores, tras salir tumbados boca abajo en la arena, se levantan, giran y corren aproximadamente 10 metros (prebenjamín y benjamín), 15 metros (alevín e infantil) y 20 metros (cadete) para conseguir una bandera enterrada verticalmente en la arena. Siempre tiene que haber menos banderas que competidores, aquellos que no consigan bandera serán eliminados.

5.2 RELEVO SPRINT PLAYA

Un equipo de cuatro competidores completa un relevo con testigo de manera que cubren 40 metros (prebenjamín y benjamín) y 50 metros (alevín, infantil y cadete) de recorrido. Para empezar, 2 competidores toman su posición en su calle asignada en cada extremo del recorrido.

Después de la salida cada competidor completa una posta del recorrido con un testigo agarrado con una mano y pasa el testigo al terminar la primera, segunda y tercera posta al siguiente corredor. Todos los competidores terminan su posta sobre sus pies y en posición vertical.

Todas las pruebas cumplirán el reglamento de competición de la Real Federación Española de Salvamento y Socorrismo como, por ejemplo, motivos de descalificación, características de material, etc.