NORMATIVA DE COMPETICIÓN
DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO DE JUEGOS ESCOLARES MUNICIPALES DE VALLADOLID
CURSO 2021-2022

ARTÍCULO 1 - DISPOSICIONES GENERALES

1.1 La temporada oficial de los juegos escolares será desde el 4 de octubre hasta el 11 de junio.

1.2 Es indispensable, para poder participar todos los socorristas, delegados y técnicos dispongan de la licencia de Juegos Escolares.

1.3 Todos aquellos socorristas que tramiten licencia RFESS (Real Federación Española de Salvamento y Socorrismo) o FECLESS (Federación de Salvamento y Socorrismo de Castilla y León), podrán participar en los Juegos Escolares Municipales de Valladolid, pero tiene que tramitar también la licencia de Juegos Escolares.

ARTÍCULO 2 - ORGANIZACIÓN, DIRECCIÓN Y PARTICIPACIÓN

2.1 La delegación de Valladolid de la FECLESS y la Fundación Municipal de Deportes de Valladolid establecerán el calendario de competiciones.

2.2 La FECLESS es la encargada de la dirección de los campeonatos que se celebren de acuerdo con el calendario aprobado y nombrará:

- 2.2.1 Dirección de la Competición.
- 2.2.2 Jurado de la Competición a través del Comité Territorial de Árbitros.

2.4. El Jefe de la Competición, tendrá plena autoridad sobre el Reglamento, sobre el Árbitro adjunto, jueces y otros oficiales, y tendrá la capacidad de modificar el horario de las pruebas y dar las instrucciones necesarias de acuerdo con los reglamentos aprobados para organizar cada prueba *o en el caso que crea oportuno modificar el orden de pruebas previa notificación al Adjunto de árbitros, organización, técnicos y equipos participantes.*

2.5. Cada socorrista solo podrá participar en las pruebas y relevos que establezca en la presente normativa.

2.6. Cada Centro de Actividad Deportiva (CAD) podrá inscribir tantos socorristas y equipo de relevos como quiera por categoría y sexo.

ARTÍCULO 3 - CONTROL DE INSCRIPCIONES

3.1 Las falsificaciones de los nombres o de las edades de los participantes serán sancionadas de acuerdo con el régimen disciplinario de los Juegos Escolares y supondrán la inmediata descalificación y perdida de todos los puntos del deportista implicado tanto en pruebas individuales como en relevos.

3.2 La fecha tope del envió será de 8 días naturales antes de la fecha de comienzo del correspondiente campeonato.

3.3 La hora tope de recepción de inscripciones será las 14.00 horas del día fijado.

ARTÍCULO 4.- FÓRMULA DE COMPETICIÓN

4.1. Para cada campeonato la secretaria técnica enviará con suficiente antelación el horario del campeonato, así como las pruebas a desarrollar.

4.2. Asimismo, se establece la siguiente puntuación tanto para individual y equipos de relevos.

LUGAR	PUNTOS	LUGAR	PUNTOS	LUGAR	PUNTOS	LUGAR	PUNTOS
1	20	5	13	9	8	13	4
2	18	6	12	10	7	14	3
3	16	7	11	11	6	15	2
4	14	8	10	12	5	16	1

ARTÍCULO 5.- LISTAS DE SALIDA

5.1. Las listas de salidas, tanto provisionales como definitivas, se publicarán en la web de la FECLESS o en la web de los Juegos Escolares de Valladolid, podrán contener los siguientes datos de los participantes, nombre, apellidos, DNI, fecha de nacimiento, centro educativo, categoría y pruebas en las que participan.

ARTÍCULO 6.- REUNIÓN TÉCNICA

6.1. La Reunión Técnica se celebrará cuando el Jefe de Competición lo estime oportuno, en función del desarrollo de la competición, avisando por megafonía a los clubes/CAD participantes con suficiente antelación para que puedan acudir a la misma.

6.2. Para la asistencia a la Reunión Técnica, se exigirá por parte de la organización que la persona que asista tenga la licencia de Juegos Escolares, ya sea la de Delegado o Técnico o Monitor.

ARTÍCULO 7.- DOCUMENTACIÓN

7.1 El Equipo Técnico de la FECLESS, recibirá un juego de series y de resultados, previa identificación de su personalidad delante de la organización.

ARTÍCULO 8.- NORMATIVA DE EDADES

8.1. Para la temporada 2021/2022, las categorías para las competiciones serán las siguiente:

CATEGORÍAS	MASCULINA/FEMENINA
PREBENJAMÍN	2014 - 2015 (MIXTA)
BENJAMIN	2012 - 2013 (MIXTA)
ALEVÍN	2010 - 2011
INFANTIL	2008 - 2009
CADETE	2006 - 2007

ARTÍCULO 10.- ENTREGA DE LOS RESULTADOS

10.1 Los resultados serán publicados en la Web de la FECLESS o en la web de Juegos Escolares de Valladolid, y podrán contener los siguientes datos personales, nombre, apellidos, DNI, fecha de nacimiento, club/CAD, categoría, pruebas en las que participan, tiempo realizado.

ARTÍCULO 11.- REGLAS GENERALES Y PROCEDIMIENTOS

11.1 NORMATIVA DE PARTICIPACIÓN

1. Todos los equipos deben registrarse anteriormente al campeonato acorde con la normativa y los plazos establecidos por la JUEGOS ESCOLARES MUNICIPALES DE VALLADOLID.

2. Todos los deportistas participantes deberán estar en posesión de la licencia de Juegos Escolares.

11.2 MATERIAL Y EQUIPACIÓN DE LOS EQUIPOS

GORROS

Todos los competidores deben usar gorros del equipo del mismo color en cada prueba. El uso del gorro ayuda a identificar a cada competidor y equipo en la labor arbitral. Cumpliendo en Reglamento de Competición de la RFESS.

BAÑADOR

El Jefe de Competición está autorizado a excluir a un competidor cuyo bañador no se ajuste a las condiciones del reglamento de la RFESS.

MATERIAL DE COMPETICIÓN

Los competidores usarán el siguiente material que facilitará la FECLESS:

- Los testigos que se usan en el relevo sprint y en la prueba de banderas.
- Los maniquíes en las pruebas de piscina.
- Los tubos de rescate para las pruebas de piscina y de aguas abiertas.
- Los obstáculos para las pruebas de piscina.
- Las cuerdas para la prueba de lanzamiento de cuerda.

ARTÍCULO 12.

JORNADAS JUEGOS ESCOLARES MUNICIPALES DE VALLADOLID
Categorías: PREBENJAMÍN, BENJAMÍN, ALEVÍN, INFANTIL Y CADETE

PRUEBAS:

JUEGOS ESCOLARES MUNICIPALES DE VALLADOLID
1º JORNADA **FECHA: 18/12/2021** **FECHA DE INSCRIPCIÓN: hasta 10/12/2021**
1. 50 m. Natación con Obstáculos. – Prebenjamín con aletas, Benjamín sin aletas 2. 4 x 12,5 m. Remolque de maniquí PEQUEÑO ESTANCO. Prebenjamín – Benjamín 3. 100 m. Natación con Obstáculos. Alevín 4. 200 m. Natación con Obstáculos. Infantil 5. 4 x 50 m. Natación aletas. Alevín e infantil. 6. 200 m. Natación con obstáculos. Cadete. 7. 4 x 50 m. Relevo Combinado (Tubo). Cadete
2º JORNADA **FECHA: 19/03/2022** **FECHA DE INSCRIPCIÓN: hasta 11/03/2022**
1. 25 m. Remolque de maniquí PEQUEÑO ESTANCO. Prebenjamín y Benjamín 2. 4 x 50 m. Natación con aletas. Prebenjamín y Benjamín 3. 100 m. Socorrista. Alevín 4. 100 m. Rescate maniquí aletas. Infantil 5. 4 x 50 m. Relevo Combinado (Tubo). Alevín e infantil 6. 100 m. Rescate maniquí aletas. Cadete 7. 4 x 25 m. Remolque de Maniquí. Cadete
3º JORNADA **FECHA: 07/05/2022** **FECHA DE INSCRIPCIÓN: hasta 29/04/22**
1. 50 m. Remolque de maniquí PEQUEÑO ESTANCO con aletas. Prebenjamin y Benjamín 2. 4 x 25 m. Relevo socorrista mixto Prebenjamín y Benjamín 3. 100 m. Remolque de maniquí PEQUEÑO con aletas. Alevín 4. 50 m. Remolque de maniquí. Infantil 5. 4 x 25 m. Remolque de maniquí. Alevín e Infantil 6. 50 m. Remolque de maniquí. Cadete 7. Lanzamiento de Cuerda. Cadete.
4º JORNADA **FECHA: 28/06/2022** **FECHA DE INSCRIPCIÓN: hasta 08/06/2022**
1. Relevo sprint – Prebenjamín, Benjamín, alevín, infantil, cadete. 2. Final Relevo Sprint - Prebenjamín, Benjamín, alevín, infantil, cadete. 3. Banderas – Prebenjamín, Benjamín, alevín, infantil, cadete.

DISPOSICIÓN ADICIONAL

Para todo lo que no esté regulado en la presente normativa, será de aplicación del Reglamento de Juegos Escolares Municipales de Valladolid, la normativa de competición de la FECLESS y el Reglamento de Competición de la RFESS.

ANEXO I

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO

1. PRUEBAS INDIVIDUALES PREBENJAMÍN Y BENJAMÍN

1.1 50 m. NATACIÓN CON OBSTÁCULOS:

El socorrista nadará la distancia de 50 metros. En el medio de la piscina existirá un obstáculo que tendrá que pasar siempre por debajo. La categoría (pre benjamín será con aletas y la categoría benjamín sin aletas).

1.2 25 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ

La salida se realiza desde la superficie del agua, después de la señal sonora el deportista debe remolcar 25 metros un maniquí PEQUEÑO ESTANCO.

1.3 50 m. RESCATE MANIQUÍ CON ALETAS

El socorrista nada 25 metros con aletas, recoge un maniquí PEQUEÑO ESTANCO que se encuentra en el otro lado de la piscina, en la superficie, sujetado por un compañero de equipo, y lo remolca otros 25 metros.

2. PRUEBAS DE RELEVOS PREBENJAMÍN Y BENJAMÍN:

2.1. 4 x 12,5 m. RELEVO REMOLQUE DE MANIQUÍ

Cuatro competidores por turnos remolcarán un maniquí PEQUEÑO ESTANCO 12,5 metros cada uno.
La zona de salida y la zona de cambio se marcarán:

- En la salida: con banderas a 5 metros del borde de la piscina.
- En el medio de la piscina: dos señalizaciones a los 10 metros y 15 metros desde la salida.
- En el lado de los virajes: con banderas a 5 metros del borde de la piscina.

2.2 4 x 50 m. RELEVO NATACIÓN CON ALETAS

A la señal de salida, el primer competidor entra en el agua con un salto y nada 50 metros estilo libre con aletas. Después de que el competidor toca la pared, el segundo, el tercer y el cuarto competidor repiten el procedimiento por turnos.

2.3 4 x 25 m. RELEVO SOCORRISTA MIXTO

A la señal de salida, el primer competidor entra en el agua con un salto y nada 25 metros estilo libre. Después, el primer competidor toca la pared, el segundo entra al agua con un salto y nada 25 metros estilo libre con aletas. El tercero competidor estará esperando en el agua (sin aletas) y en contacto con el maniquí con al menos una mano. En el momento que el segundo competidor finaliza sus 25 metros y toca la pared, el tercer competidor remolca el maniquí 25 metros y toca la pared antes de pasar el maniquí al cuarto competidor. El cuarto competidor estará esperando dentro del agua, llevará aletas y estará agarrado a la pared de viraje con al menos una mano hasta que coja el maniquí. La prueba finalizará cuando el cuarto competidor complete los 25 metros remolcando el maniquí y toque la pared de llegada.

3. PRUEBAS INDIVIDUALES ALEVÍN:

3.4 100 m. NATACIÓN CON OBSTÁCULOS:

Los deportistas nadarán la distancia de 100 metros. En el medio de la piscina existirá un obstáculo que tendrán que pasar siempre por debajo.

3.5 100 m. SOCORRISTA:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 50 metros estilo libre llevando aletas y tubo de rescate. Después de tocar la pared, el competidor clica el tubo de rescate y remolca el tubo clicado hasta el final. La prueba termina cuando el competidor toca la pared de llegada.

3.6 100 m. RESCATE DE MANIQUÍ CON ALETAS:

El deportista nada 50 metros con aletas, recoge un maniquí PEQUEÑO que se encuentra en el otro lado de la piscina, en el fondo, y lo remolca otros 50 metros.

4. PRUEBAS DE RELEVOS ALEVÍN:

4.1 4 x 50 m. NATACIÓN CON ALETAS:

A la señal de salida, el primer competidor entra en el agua con un salto y nada 50 metros estilo libre con aletas. Después de que el primer competidor toca la pared, el segundo, el tercer y el cuarto competidor repiten el procedimiento por turnos.

4.2 4 x 50 m. RELEVO COMBINADO (TUBO DE RESCATE)

A la señal de salida, el primer competidor entra en el agua con un salto y nada 50 metros estilo libre *sin* aletas. Después de que el primer competidor toque la pared, el segundo competidor salta y nada 50 metros estilo libre *con* aletas. Tras tocar la pared el segundo, el tercer competidor nada 50 metros estilo libre con tubo de rescate. El tercer competidor toca la pared.
El cuarto está en el agua llevando aletas y con al menos una mano agarrada al borde.
El cuarto competidor coge el arnés y el tercer competidor juega el papel de víctima, cogiendo el tubo de rescate con ambas manos mientras es remolcado 50 metros por el cuarto competidor hasta la llegada.
Ambos, el cuarto y el tercer competidor deben salir desde el borde de la piscina. La víctima debe estar en contacto con el tubo antes de pasar la línea de los 10 metros.
La prueba termina cuando el cuarto competidor toca la pared con la víctima en contacto con el tubo.

4.3 4 x 25 m. RELEVO MEMOLQUE DE MANIQUÍ

Cuatro competidores por turnos remolcarán un maniquí 25 metros cada uno.
La zona de salida y la zona de cambio se marcarán con banderas:

- En la salida: a 5 metros del borde de la piscina y en el lado de los virajes a 5 metros del borde de la piscina.

5. PRUEBAS INDIVIDUALES INFANTIL:

5.1 200 m. NATACIÓN CON OBSTÁCULOS:

Cuatro deportistas nadarán la distancia de 200 metros. En el medio de la piscina existirá un obstáculo que tendrán que pasar siempre por debajo.

5.2 100 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 50 metros estilo libre llevando aletas, recoge un maniquí hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 10 metros de recogida. El competidor remolcará el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

5.3 50 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 25 metros estilo libre, recoge un maniquí hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 5 metros de recogida. El competidor remolcará el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

6 PRUEBAS DE RELEVOS INFANTIL:

- **Son las mismas pruebas que la categoría Alevín.**

7 PRUEBAS INDIVIDUALES CADETE:

7.1 200 m. NATACIÓN CON OBSTÁCULOS:

Cuatro deportistas nadarán la distancia de 200 metros. En el medio de la piscina existirá un obstáculo que tendrán que pasar siempre por debajo.

7.2 100 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 50 metros estilo libre llevando aletas, recoge un maniquí hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 10 metros de recogida. El competidor remolcará el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

7.3 50 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 25 metros estilo libre, recoge un maniquí hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 5 metros de recogida. El competidor remolcará el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

8 PRUEBAS DE RELEVOS CADETE:

8.1 4 X 50 m. TUBO DE RESCATE DE SALVAMENTO (igual que infantil)

8.2 4 X 25 m. REMOLQUE MANIQUÍ (igual que infantil)

8.3 LANZAMIENTO DE CUERDA

Es una prueba con 45 segundos de límite de tiempo. El competidor lanza la cuerda sin peso al miembro del equipo localizado en el agua aproximadamente a 12,5 metros de distancia y lo recogen mediante tracción de la cuerda hasta la pared de llegada.

Salida: al pitido largo, lo competidores entran en la zona de lanzamiento. El "lanzador" coge extremo de la cuerda. La "víctima" toma la cuerda, entra en el agua, y extiende la cuerda sobrante por encima y pasa la barra rígida de su calle.
A la voz de "preparados", los competidores inmediatamente asumen la posición de salida. Cuando todos los Competidores están quietos, el juez de salidas da el pitido de salida.

Posición de salida. El competidor debe estar de pie en la zona de lanzamiento, cara a la víctima, inmóvil, con las piernas juntas y con brazos rectos pegados al cuerpo. El final de la cuera de estar agarrando con una mano.
La víctima está en el agua, en el centro de la calle, agarrada a la barra rígida situada a los 12,50 metros. La víctima debe coger (con una o dos manos) tanto la cuerda como la barra rígida.

A la señal de salida. El competidor "lanzador" recoge la cuerda, a su juicio se la lanza a su víctima y le rescata hasta el borde de la piscina. Prueba termina cuando la víctima toca la pared de llegada.

PRUEBAS DE ARENA – INDIVIDUAL Y RELEVO

9.1 MINI BANDERAS – PREBENJAMÍN, BENJAMÍN, ALEVÍN, INFANTIL Y CADETE

Los competidores, tras salir tumbados boca abajo en la arena, se levantan, giran y corren aproximadamente 10 metros (prebenjamín y benjamín) 15 metros (alevín e infantil) 20 metros (cadete) para conseguir una bandera enterrada verticalmente en la arena. Siempre tiene que haber menos banderas que competidores, aquellos que no consigan bandera serán eliminados.

9.2 RELEVO SPRINT PLAYA

Un equipo de cuatro competidores completa un relevo con testigo de manera que cubren 40 metros (prebenjamín y benjamín) y 50 metros (alevín, infantil y cadete) de recorrido. Para empezar, 2 competidores toman su posición en su calle asignada en cada extremo del recorrido.

Después de la salida cada competidor completa una posta del recorrido con un testigo agarrado con una mano y pasa el testigo al terminar la primera, segunda y tercera posta al siguiente corredor. Todos los competidores terminan su posta sobre sus pies y en posición vertical.

Todas las pruebas cumplirán el reglamento de competición de la Real Federación Española de Salvamento y Socorrismo (RFESS) como, por ejemplo, motivos de descalificación, características de material, etc.